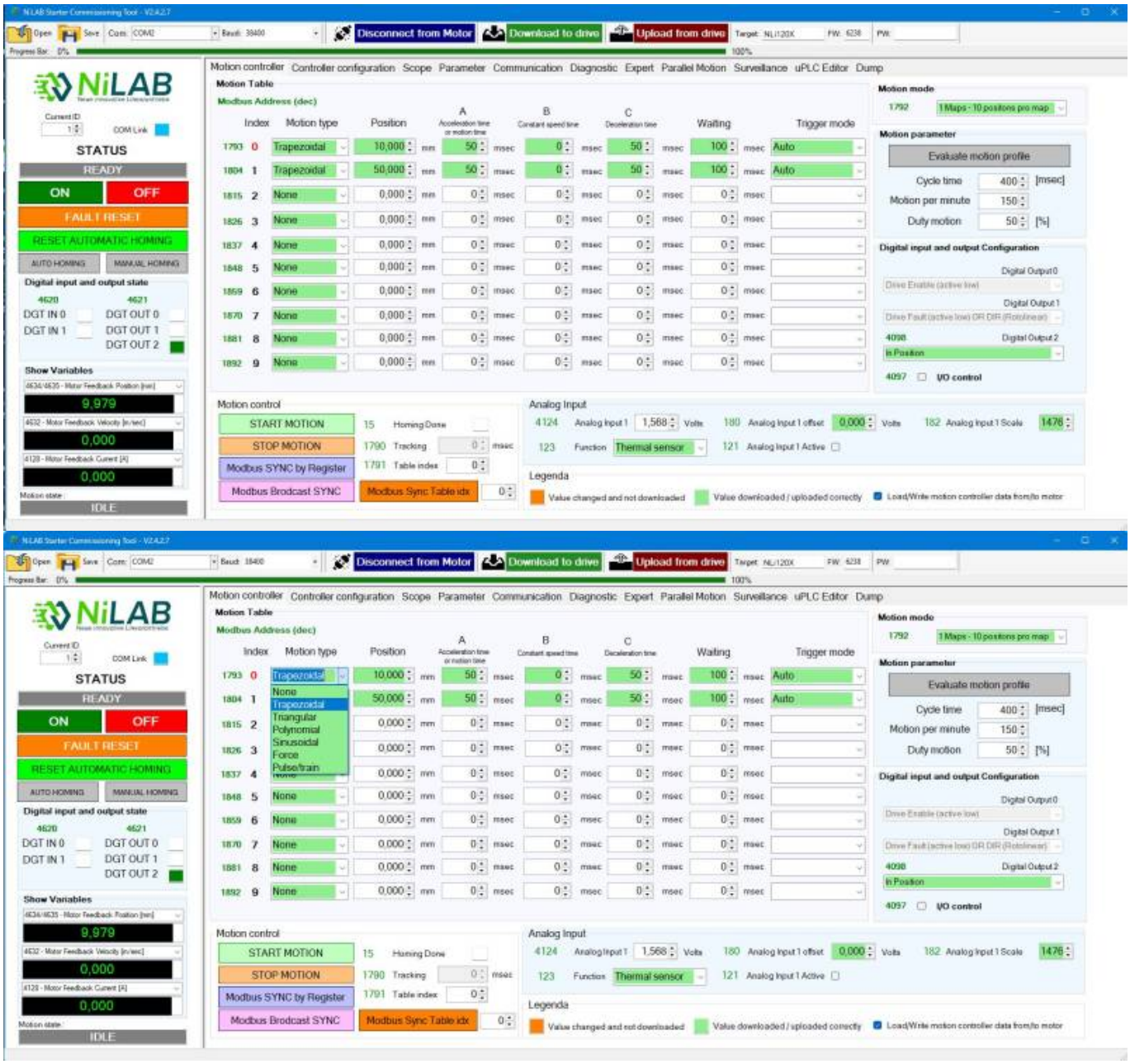
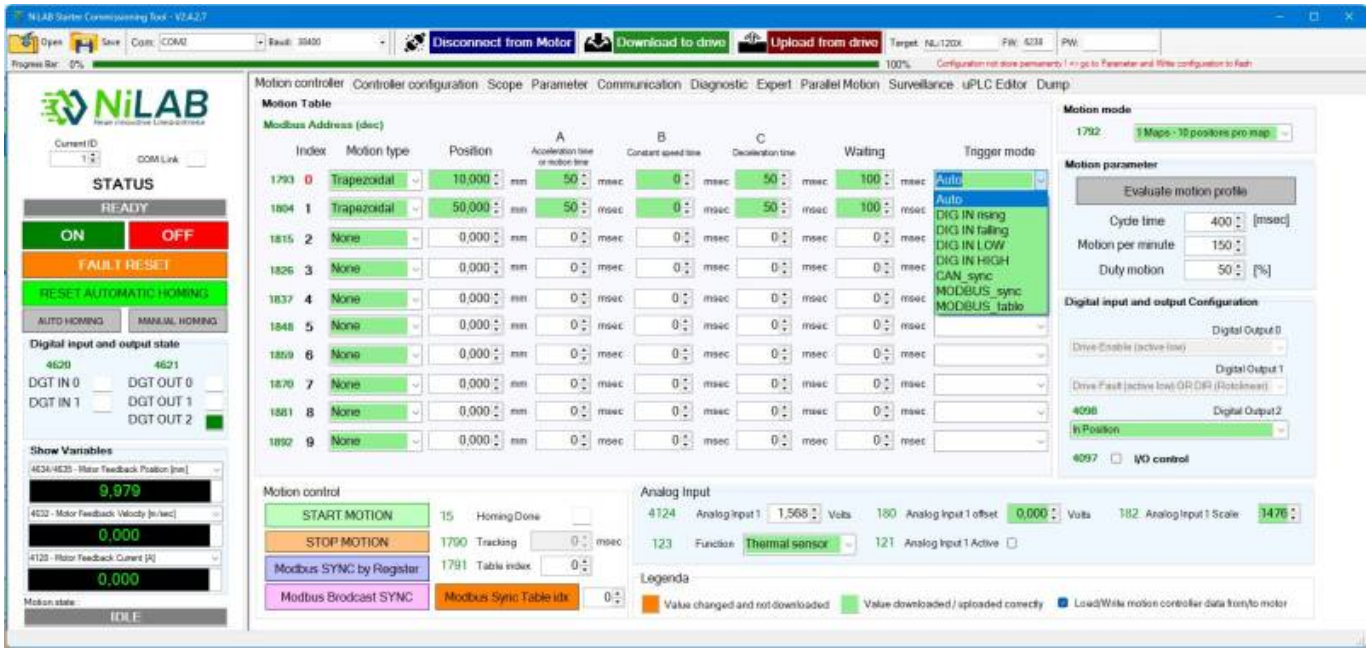
Bewegungscontroller

Positionstabelle

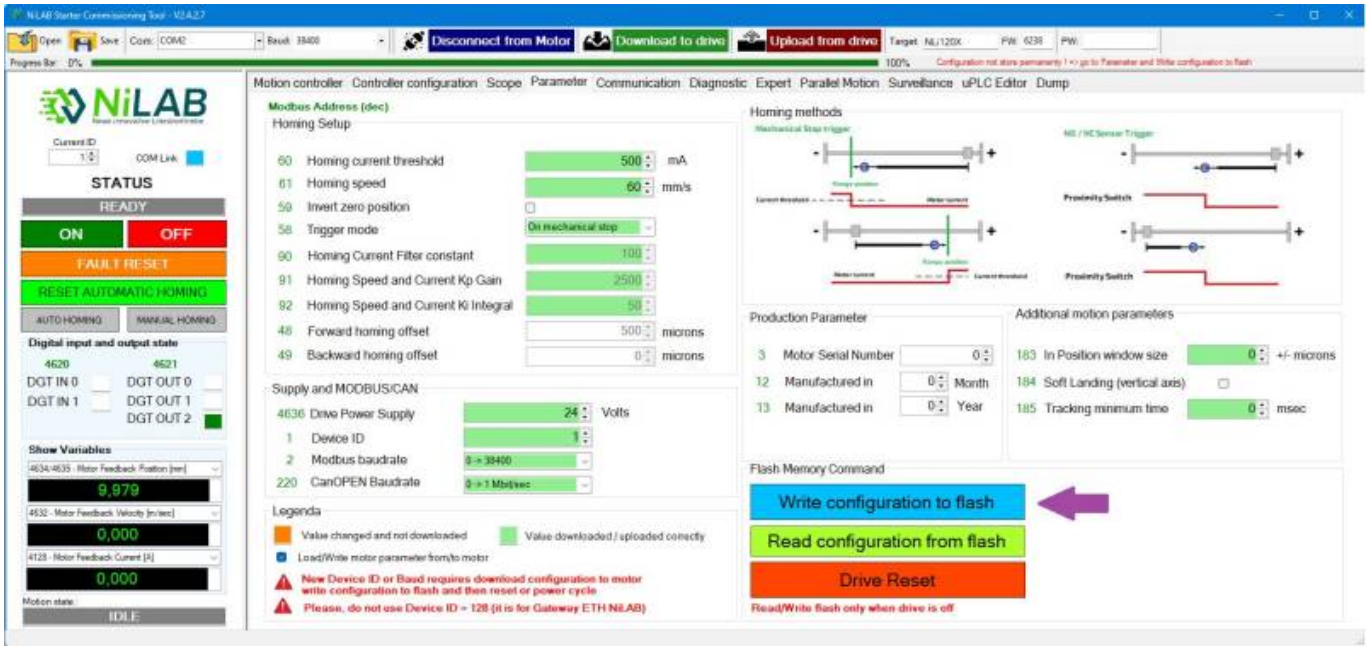
Das Fenster Bewegungscontroller wird verwendet, um die Bewegungssequenzen anzugeben. Es basiert auf 10-Zeilen-Tabellen. Jede Zeile konfiguriert die Bewegungsaufgabe mit diesen Parametern:

Element
Bewegungstyp: trapezförmig, dreieckig, polynomisch, sinusförmig oder Kraft
Zielposition
Beschleunigungs-, Verzögerungs- und Konstantgeschwindigkeitszeit abhängig vom verwendeten Bewegungsprofil
Wartezeit
Triggermodus: automatisch, ansteigende Kante, fallende Kante, hoher und niedriger Pegel des Trigger-Eingangs (Digitaler Eingang 1)





BITTE, UM DIE KONFIGURATION DAUERHAFT ZU SPEICHERN - DRÜCKEN SIE WRITE CONFIGURATION TO FLASH



From:
https://www.nilab.at/dokuwiki/ - **NiLAB GmbH Knowledgebase**

Permanent link:
https://www.nilab.at/dokuwiki/doku.php?id=de:nilab_starter:motion_controller

Last update: **2026/09/12 00:06**